



KOGAION GIFTED ACADEMY

- ✓ **6 ani** de activitate “*Quality Education*” in Romania
- ✓ **9 Programe** adresate copiilor si parintilor *avand la baza curricule Gifted Education* avizate de prof. dr. Florian Colceag
- ✓ **33 Mentori daruiti**, specializati in diverse domenii ale cunoasterii
- ✓ **1 sediu modern**, dotat cu aparatura electronica si materiale didactice specifice
- ✓ **Peste 3500 de copii si adulti** care au invatat si s-au dezvoltat in programele noastre
- ✓ **Singurul after-school cu curricula integrata de enrichment, structurat pe clase**
- ✓ **Prima tabara copil-parinte-mentor si Prima tabara urbana intensiva de enrichment din Romania**
- ✓ **Prima tabara de cunoastere experientiala prin explorarea inteligentelor multiple din Romania**
- ✓ **Prima campanie de constientizare si informare a importantei identificarii abilitatilor in scoala din Romania**

KOGAION WEEKEND ACADEMY

Program de imbogatire a cunoasterii, de descoperire a potentialelor proprii

- pe perioada anului scolar -

Obiectivele programului:

- ✓ Deschiderea orizonturilor cunoasterii si enrichment prin explorarea inteligentelor inter si intra personale, a inteligentei integrative, inteligentei logico-matematice, inteligentei lingvistice si inteligentei estetice
- ✓ Descoperirea potentialelor proprii si a individualitatii prin triada: “***Eu, Domeniu de cunoastere si Mentor***”
- ✓ Descoperirea mecanismelor de autocontrol si colaborare; dezvoltarea si consolidarea increderii si stimei de sine; eliminarea blocajelor de exprimare in plan fizic, mental, psihic, emotional

KOGAION WEEKEND ACADEMY

Program de imbogatire a cunoasterii, de descoperire a potentialelor proprii:

- ✓ Cine? – copii, grupa de varsta 4-6 ani, 6-9 ani, 9-12 ani
- ✓ Cand? – pe parcursul anului scolar, sambata, in intervalul orar 9-14.30;
- ✓ Unde? – Bucuresti, sediul Kogaion Gifted Academy, in sali de clasa special amenajate
- ✓ Cum? – Curricula este fundamentata pe principiile gifted education, este avizata de prof dr. Florian Colceag si cuprinde cursuri specifice fiecarei perioade de invatare
- ✓ mentori specializati in diverse domenii ale cunoasterii, cu pregatire psiho-pedagogica
- ✓ 2 directori educationali, formatori in psihopedagogia excelentei prin metoda fundamentata de prof. dr. Florian Colceag (formare 4 ani), care supravegheaza actul educatiei
- ✓ Ce? – ateliere de enrichment

Atelier enrichment	Grupa 4-6 ani	Grupa 6-9 ani	Grupa 9-12 ani	Observatii
Robotica. Programare aplicata		x	x	Copii peste 7 ani
Aritmetica mentala japoneza		x	x	
Math Exploratorium (Cubul rubic, Problem solving)		x	x	
Exploratorium Arts (Pictura, Modelaj, Arhitectura)		x	x	
Photoshop			x	
English Class - Jolly Phonics	x			
English Class – Cursuri Cambridge Nivel I		x		copii peste 8 ani, testare prealabila cu profesor acreditat Cambridge
English Class – Neuron English		x		copii peste 7 ani

- ✓ Feedback - Parintii care doresc, pot sa primeasca la finalul anului scolar un Raport de observatie pentru copilul lor, completat de mentori, ce va cuprinde informatii ce releva inclinatia unui copil catre o disciplina sau alta de studiu, aspect comportamentale, de socializare si lucru individual si in echipa. Costul este de 50 lei pe disciplina si este calculat separat fata de pretul cursurilor.

KOGAION WEEKEND ACADEMY

Atelier	Descriere atelier
Robotica. Programare aplicata	Cursul de robotica pentru copiii din grupa de varsta 7-9 respectiv 10-12 ani imbina elemente de robotica, mecanica si programare si are la baza invatarea corelativa mediu fizic - mediu virtual, folosind platforma " Lego Mindstorms " si limbajul de programare Python, elementele de programare reflectandu-se imediat in actiuni ale robotului construit.
Aritmetica mentala japoneza	Atelier care urmareste deschiderea orizontului de cunoastere din 3 perspective diferite ale aceluasi tip de inteligenta, cea logico-matematica. Sunt ateliere de invatare experientiala a matematicii prin mijloace noi de predare, folosind jocuri si mijloace la indemana copiilor. Copiii descopera placerea de a invata calculul mental rapid prin metoda abacului, exploreaza simetriile si gandirea logica la Cubul rubic si isi dezvoltata logica matematica, gandirea in spatiu si perspicacitatea la atelierul de Brain Games. Copiii isi exprima liber ideile si isi descopera noi pasiuni, parcurgand etapa cu etapa diferite directii de cunoastere.
Math Exploratorium Science (Cubul rubic, Problem Solving)	Atelier multidisciplinar care urmareste deschiderea orizontului de cunoastere din 2 perspective diferite ale aceluasi tip de inteligenta, cea logico-matematica. Sunt ateliere de invatare experientiala a matematicii prin mijloace noi de predare, folosind jocuri si mijloace la indemana copiilor. Copiii descopera placerea de a invata calculul mental rapid, exploreaza simetriile si gandirea logica la Cubul rubic. Copiii isi exprima liber ideile si isi descopera noi pasiuni, parcurgand etapa cu etapa diferite directii de cunoastere.
Exploratorium Arts (Pictura, Modelaj, Arhitectura)	Atelier multidisciplinar, care urmareste deschiderea orizontului de cunoastere din 3 perspective diferite ale aceluasi tip de inteligenta cea estetica. Copiii se descopera pe sine prin multiple modalitati de exprimare. La Pictura exploreaza noi texturi si suporturi: sticla, textil, lemn, panza. La Modelaj vor explora dimensiunea 3D prin rapoartare la forme geometrice diverse si vor invata proportiile. La Arhitectura vor invata elementele de legatura si corelative ale celor 2 dimensiuni 2D-3D si vor pune bazele, in echipa, ale orasului Kogaion. Este un atelier in care copiii intra in armonie cu propria viata, isi dezvoltata creativitatea si imaginatia, isi exprima ideile si pasiunile prin arta, prin frumos, prin armonie.
Photoshop	Atelier de prelucrare a imaginii, care are la baza dezvoltarea inteligentei estetice si vizuale, in care copiii invata cu ajutorul programului Adobe Photoshop sa selecteze imagini, sa realizeze decupaje, rotiri si adaugari de text si alegere a fontului potrivit, sa realizeze colaje fotografice si afise pe teme date sau alese de grup, sa foloseasca un mod de gandire strategic pe layere si esentializarea unei idei care se doreste sa fie transmisa prin imaginile realizate atat din punct de vedere vizual cat si tehnic. De asemenea, copiii studiaza tehnici avansate de design grafic si perceptia consumatorului asupra designului si a mesajului transmis prin colajul artistic.
English Class - Jolly Phonics	Jolly Phonics este o succinta reprezentare fonetica, in cadrul careia copiii sunt invatati codul alfabetic al limbii engleze. Copiilor le sunt predate cele 42 de sunete reprezentand litere sau grupuri de litere, sunt invatati cum sa le imbine pentru a citi cuvinte si cum sa reuseasca sa citeasca primele cuvinte-capcana pentru care nu exista o regula anume. Din acel moment, copiii pot incerca sa citeasca de unii singuri carti.
English Class - Cursuri Cambridge	Cursurile Cambridge vor incepe cu o clasa de nivel I, dupa o curricula similara celei de la Institutul Cambridge, cu profesor atestat Cambridge.
English Class - Neuron English	Ultimele descoperiri ale stiintelor invatarii, ce ajuta sa injumatam timpul de invatare a limbii engleze este combinatia intre lucrul pe platforma interactiva Neuron English (care ajuta la antrenarea unor abilitati cognitive ale creierului), lectii atractive in grupuri mici derulate saptamanal si interventii individualizate oferite de profesori specializati, pentru a ajuta copilul sa depaseasca orice tip de obstacol intalneste in procesul de invatare. Neuron English este singurul program de limba engleza pentru copii care ofera un mediu nativ de invatare, cu ajutorul a doua instrumente inovatoare Fast Forward si Reading Assistant. Prin exercitiile de tip incercare-

eroare-feedback și a repetării spațiate a diferitelor structuri de limbă, antrenăm creierul copilului să înțeleagă, să vorbească, să scrie și să citească întocmai ca un copil dintr-o țară vorbitoare de engleză. La finalul fiecărei etape de învățare, oferim copiilor posibilitatea să dea diferite testări Cambridge, care să le certifice nivelul de limbă atins și să îi încurajeze să continue să se perfecționeze.

Programul FastForWord îmbunătățește procesul de învățare

Programul **FastForWord** este fundamentat pe cercetările neuroștiințelor. **FastForWord** este un program eficient care construiește capacitatea de învățare a creierului, făcând procesul de învățare mai ușor și mai rapid.

Programul **FastForWord** automatizează procesele de gândire și dezvoltă creierul în același mod în care un atlet construiește memorie musculară, prin repetare. În fiecare zi, studentul este îndemnat să răspundă la sute de sarcini din ce în ce mai dificile în succesiune rapidă, fiind practic expus la **experiența de învățare a unui nativ vorbitor de limbă engleză**.

Rezultatele sunt observate rapid în procesul de învățare, deoarece **FastForWord** întărește atât abilitățile cognitive cât și cele privind lectura fundamentală și competențele lingvistice.

Reading Assistant este un program de asistare a citirii bazat pe date științifice complexe, care combină tehnologia avansată de recunoaștere a vorbirii cu cele mai recente metode de lectură, pentru a ajuta elevii să capete o dicție și un limbaj fluent.

Reading Assistant presupune ca un profesor virtual "ascultă" un elev atunci când citește cu voce tare, monitorizând întregul proces pentru a identifica dificultățile și erorile de citire cu care se confruntă elevul. Programul intervine astfel cu asistență atunci când studentul este provocat de un cuvânt.

În plus, programul calculează automat cuvintele corecte cât și cele greșite pe minut. Fiecare educator știe că elevii trebuie să beneficieze de practica suplimentară pentru lectură, mai ales atunci când acest proces este combinat cu un feedback imediat din partea unui profesor.

Acest program vine în sprijinul elevilor în încercarea lor de a învăța singuri, fără profesor, prin faptul că le permite acestora să se corecteze singuri, atunci când citesc cu voce tare. De asemenea se poate economisi timp pentru profesori prin calcularea automată a cuvintelor corecte pe minut (WCPM), feed-back rapid și accesul imediat la corectie.

Programul urmărește să păstreze elevii motivați și axați pe lectură prin faptul că ei pot avea acces oricând și oriunde la software. Programul de lectură asistat face ca software-ul să fie ușor de implementat atât de la școală cât și acasă.

Elevii care folosesc programul Reading Assistant își pot îmbunătăți singuri nivelul lor de citire cu până la 50 % mai mult decât elevii care primesc instruire în sală de clasă, în aceeași perioadă de timp.

Pachetul educațional al Neuron English include următoarele elemente

5 sesiuni on-line de lucru săptămânale cu produsele FastForWord, cu o durată recomandată de 30 de minute fiecare

3 sesiuni on-line de lucru săptămânale cu produsele Reading Assistant, cu o durată recomandată de 30 de minute fiecare (optional)

O sesiune de lucru săptămânală de 1,5 ore cu instructorii noștri pentru a corecta greselile identificate, a introduce și explica noile concepte și a conversa pe marginea subiectelor propuse spre studiu

Rapoarte de progres privind evoluția abilităților copilului

Consultatii cu instructorii și consultantii noștri minim o dată pe lună

Ce castigați dacă lucrați cu Neuron English

Vă jucați și vă distrați de o manieră structurată, construindu-vă creierul pentru învățare și asimilând cele mai importante noțiuni de fonetică, vocabular și gramatică

Vă crește stima de sine și încrederea în capacitatea de a învăța limba engleză

Aveți flexibilitate și independență în studiul limbii engleze, stabilindu-vă singuri ritmul de învățare

Vă îmbunătățiți abilitățile de a urma instrucțiunile în limba engleză

Vă dezvoltați atenția, memoria, capacitatea de procesare a informației și de secvențializare

Mai multe detalii aici: <https://www.neuronenglish.ro/cursuri-ingleza-copii>

Pret cursuri enrichment

Atelierele de enrichment au loc sambata in intervalul orar 9.00-13.00. Zilele de enrichment in care se tin atelierele sunt stabilite tinand cont de vacantele copiilor, sarbatorile legale nationale si weekend-urile prelungite, astfel:

- Sambata: Modul I – 9 sesiuni (29 septembrie; 6,13,20 octombrie; 10,17,24 noiembrie; 8,15 decembrie); Modul II – 11 sesiuni (16,23 februarie; 2,16,23, 30 martie; 6,13 aprilie; 11,18,25 mai); – TOTAL 20 sesiuni

Curs	Plata/ modul I	Plata/ modul II	Plata integrala (10% reducere)	Observatii
Robotica. Programare aplicata	720 lei	880 lei	1.440 lei/an	Data inceperii: 29 septembrie 2018.
Aritmetica mentala japoneza	1.200 lei	1.200 lei	2.280 lei/an (5% reducere)	Modul I (29.09-16.02); Modul II (23.02-15.06) . Plata lunara in 3 transe egale. Un modul are 12 intalniri.
Math Exploratorium (Cubul rubic, Problem Solving)	675 lei	825 lei	1.350 lei/an	
Exploratorium Arts (Pictura, Modelaj, Arhitectura)				
Photoshop				
English Class - Jolly Phonics				
English Class – Cursuri Cambridge				
English Class – Neuron English	-	-	2.960 lei/an	Se achita 360 lei/luna, care include 4 sedinte lunar in sala sau on line si accesul la platforma

Indiferent de cursul ales, plata se face astfel:

- pentru plata integrala se achita o singura transa
- pentru plata / modul se achita in 2 transe: 30% la inscriere si 70% inainte de inceperea modulului, sau integral

Alte reduceri:

- 10% pentru frati si daca te inscrii cu un prieten, valabil pentru amandoi

Reducerea maxima acordata pentru un copil este de 15%. Indiferent de modalitatea de plata aleasa, cv a 4 sesiuni este considerata taxa de inscriere care se deduce din ultima luna contractuala si nu se recupereaza daca copilul este retras pe parcursul anului scolar. Orice alte sume achitate in afara taxei de inscriere pot fi recuperate in cazul retragerii copilului pe parcursul anului scolar, decat in situatiile mentionate in documentul "Conditii de participare" agreat la inscriere.

Modalitatea de inscriere. Procedura de rezervare a locului

- Completarea formularului de inscriere on line la <http://kogaionacademy.ro/programe/kogaion-weekend-academy/inscriere/>
- Transmiterea dovezii de plata a taxei de inscriere sau a sumei integrale la kwa@kogaionacademy.ro.

Modalitatea de plata

Plata se face in contul de mai jos, la datele stabilite in functie de modalitatea de plata aleasa, conform tabel de mai sus.

SC KOGAION GIFTED EDUCATION SRL, CUI 36460930, J40/11309/25.08.2016

Cont IBAN: RO40 INGB 0000 9999 0602 9614

Detalii plata: "nume copil" urmat de initialele programului "KWA"

Locul se considera rezervat si inscrierea efectuata in momentul transmiterii pe e-mail a dovezii de plata a avansului.

Locuri in grupa: 12-15 copii, in functie de curs

Transport: Pentru solicitari legate de transport, completati detaliile dvs. pe formularul on-line.

Documente aferente inscrierii: Contract, Conditii si termenii participarii la cursuri si Declaratia pe proprie raspundere a parintelui / tutorelui legal privind capacitatea integrala a copilului de a urma programul pentru care a optat, Adeverinta de la medicul de familie: "Apt pentru colectivitate", ce urmeaza a fi prezentata in prima zi de curs.

Locatie si dotari

Locul de desfasurare a activitatilor este situat in Bucuresti, Soseaua Nordului nr. 94F, Sector 1, intr-o zona linistita, la numai 50 de metri de Parcul Herestrau. Imobilul dispune de o curte interioara in suprafata de 200 mp si 11 spatii de desfasurare a activitatilor, spatii spatioase si luminoase, desfasurate pe o suprafata de 450 mp, din care:

- un Laborator de IT dotat cu un videoproiector si 16 laptop-uri
- un Laborator de Stiinte, dotat cu o tabla inteligenta si material didactic specific pentru disciplinele Fizica, Chimie, Corpul uman, Pictura
- un Laborator de Inteligenta muzicala dotat cu un videoproiector si peste 80 de instrumente muzicale si de percutie
- o Sala de Arta spectacolului si Dans dotata cu videoproiector, microfon, boxe
- o Sala de Arte maritale dotata cu saltele si materiale specifice
- o Ludoteca, dotata cu videoproiector si peste 400 de volume de carti si jocuri specifice pentru copii
- 4 Sali de clasa pentru desfasurarea activitatilor ce tin de curricula scolara, din care una dotata corespunzator pentru Clasa pregatitoare
- o sala de servire a mesei

Dotarile si materialul didactic pus la dispozitie sustin o educatie de calitate si o dezvoltare experientiala a fiecarui copil.